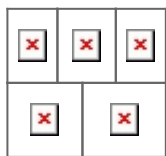


# Bajkowa wędrówka po planszy



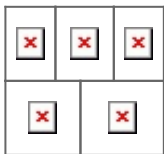
*Dofinansowano ze środków Ministra Kultury i Dziedzictwa Narodowego*

1 lipca ruszyła „Bajkowa wędrówka po planszy”. Dzieci wraz z rodzicami, dziadkami i przygodnie spotkanymi rówieśnikami pokonują wyznaczone pola gry, zdobywają bonusy, premie, nagrody, stemple i tytuły. Mali gracze po pokonaniu planszy otrzymują Karty Małego Gracza, na których w miesiącu lipcu będą zbierać planszówkowe stemple i zaliczać dodatkowe zadania. Wszystko po to by uczestniczyć w wakacyjnej loteryjce planszówkowej i zabawowo spędzać wolny czas. Regulamin loteryjki planszówkowej na





# Bajkowa wędrówka po planszy



*Dofinansowano ze środków Ministra Kultury i Dziedzictwa  
Narodowego*

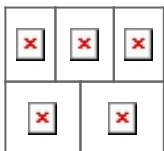
W miesiącu lipcu br.,

Biblioteka wraz z Wolontariuszami zaprasza w plener do ogrodu, gdzie będzie można spróbować swojego szczęścia w rzutach kostką oraz sprawdzić swoją książkową wiedzę na gigantycznym torze pt. „Bajkowa wędrówka po planszy”. Ponadto uczestnicy otrzymają dyplomy za pokonanie planszy, nagrody niespodzianki i Karty Młodego Gracza, które po zdobyciu wymaganej ilości pieczęci będą brać udział w wakacyjnej loteryjce planszówkowej. Zapraszamy do wspólnej zabawy na planszy i zdobywania nagród. Szczegóły doczytaj na plakacie !



---

## **Planszówkowe podróże po literaturze flash mob „GRA(MY) DLA MIASTA”.**



*Dofinansowano ze środków Ministra Kultury i Dziedzictwa*

## *Narodowego*

Dnia , podczas Dni Śremu 2016, pracownicy śremskiej Biblioteki wraz z fanami gier planszowych, wolontariuszami i sympatykami Biblioteki zorganizowali spontaniczny flash mob „GRA(MY) DLA MIASTA”. Radosna grupa uczestników zebrała się o g. 17:00 w umówionym miejscu, pod rzeźbą dyskoboła, a następnie z rekwizytami literacko-planszówkowymi oraz stosownymi okrzykami przeszła głównymi alejami Parku Powstańców Wlkp. Błyskawiczna parada promowała realizowany w Bibliotece projekt pt. „Planszówkowe podróże po literaturze”, a zwłaszcza jego finalne działanie – 1. śremski Konwent Gier Planszowych PLANSZOTEKA.

Organizatorzy dziękują Restauracji TROPIKANA oraz ŚREMSKIEMU OŚRODKOWI KULTURY za wspólne, niekonwencjonalne zagranie



